**USER MANUAL**

***WEB* PESONA TEGAL**

Dipersiapkan oleh:

Ruslan Bahreisy S Hi Gafar (2211102046)

Maulidya Indah Wulandari (2211102110)

Novi Lailatul Faizah (2211102110)

Juwita Wilda Pratiwi (2211102115)



**Prodi Teknik Informatika – Universitas Telkom Purwokerto**

**2024**

# Pendahuluan

Dokumen ini adalah *user manual* yang berisi penjelasan secara ringkas tentang petunjuk penggunaan aplikasi web pesona tegal bagi pengguna (wisatawan).

Di dalam dokumen ini dibahas tentang fitur-fitur modul aplikasi web pesona tegal dan langkah-langkah dalam menggunakan setiap fitur aplikasi tersebut.

# Memulai Aplikasi Web Pesona Tegal

## Home Page

Halaman utama ini akan tampil saat pengguna membuka website pesona tegal, Halaman utama ini memuat menu yang terletak diatas halaman seperti pada gambar 1 berikut ini :

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, pohon, outdoor

Description automatically generated

Di dalam home page ini tampil beberapa rekomendasi wisata, kuliner, dan oleh-oleh yang ada di Tegal. Akan tetapi, jika user ingin memberikan ulasan belum bisa, user harus melakukan registrasi dan login terlebih dahulu.

## Register

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, software, Software multimedia

Description automatically generated

Setelah melihat halaman home page, ketika ingin mengakses website ini Langkah yang harus dilakukan adalah melakukan registrasi akun terlebih dahulu. Pengguna dapat melakukan registrasi dengan mengisi nama, asal, email, password. Agar data yang telah di inputkan dapat tersimpan, pengguna meng-klik “Masuk”.

## Login

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, software, Software multimedia

Description automatically generated

Setelah berhasil melakukan register, pengguna akan diarahkan untuk melakukan login. Pada halaman ini, pengguna memasukkan email dan password yang sudah di daftarkan/register pada halaman sebelumnya.

# Penjelasan Menu

## Wisata

Ketika pengguna klik “wisata” akan muncul beberapa pilihan wisata diantaranya ada wisata alam, taman, dan sejarah.

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, Software multimedia, software

Description automatically generated

### Alam

Ketika pengguna memilih wisata alam maka akan website akan menampilkan halaman seperti di bawah ini, pengguna dapat memilih berbagai wisata alam yang tersedia di tegal.

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, Software multimedia, software

Description automatically generated

Untuk melihat detail dari salah satu wisata alam, user perlu meng-klik button

Sebuah gambar berisi teks, Font, Biru listrik, logo

Description automatically generated

Setelah itu website akan menampilkan galeri dari wisata alam yang dipilih, deskripsi, dan juga ulasan.

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, software, Ikon komputer

Description automatically generated

Untuk mengetahui Lokasi spesifik dari sebuah tempat tersebut user harus meng-klik

Sebuah gambar berisi teks, Font, Biru listrik, logo

Description automatically generated

Setelah user meng-klik button diatas, maka website akan beralih ke google maps dan menampilkan Lokasi yang dipilih.

### Taman

Ketika pengguna memilih wisata taman maka akan website akan menampilkan halaman seperti di bawah ini, pengguna dapat memilih berbagai wisata taman yang tersedia di tegal.

Sebuah gambar berisi teks, bunga, tanaman, cuplikan layar

Description automatically generated

Untuk melihat detail dari salah satu wisata taman, user perlu meng-klik button

Sebuah gambar berisi teks, Font, Biru listrik, logo

Description automatically generated

Setelah itu website akan menampilkan galeri dari wisata taman yang dipilih, deskripsi, dan juga ulasan.

Sebuah gambar berisi teks, software, Ikon komputer, Laman internet

Description automatically generated

Untuk mengetahui Lokasi spesifik dari sebuah tempat tersebut user harus meng-klik

Sebuah gambar berisi teks, Font, Biru listrik, logo

Description automatically generated

Setelah user meng-klik button diatas, maka website akan beralih ke google maps dan menampilkan Lokasi yang dipilih.

### Sejarah

Ketika pengguna memilih wisata sejarah maka akan website akan menampilkan halaman seperti di bawah ini, pengguna dapat memilih berbagai wisata sejarah yang tersedia di tegal.

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, software, Situs

Description automatically generated

Untuk melihat detail dari salah satu wisata sejarah, user perlu meng-klik button

Sebuah gambar berisi teks, Font, Biru listrik, logo

Description automatically generated

Setelah itu website akan menampilkan galeri dari wisata sejarah yang dipilih, deskripsi, dan juga ulasan.

Sebuah gambar berisi teks, software, Ikon komputer, Laman internet

Description automatically generated

Untuk mengetahui Lokasi spesifik dari sebuah tempat tersebut user harus meng-klik

Sebuah gambar berisi teks, Font, Biru listrik, logo

Description automatically generated

Setelah user meng-klik button diatas, maka website akan beralih ke google maps dan menampilkan Lokasi yang dipilih.

## Kuliner

Ketika pengguna meng-klik menu kuliner, maka pengguna akan diberikan pilihan kuliner café atau rumah makan.

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, software, Software multimedia

Description automatically generated

### Café

Ketika pengguna memilih kuliner cafe maka akan website akan menampilkan halaman seperti di bawah ini, pengguna dapat memilih berbagai cafe yang tersedia di tegal.

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, pohon, rumah

Description automatically generated

Untuk melihat detail dari salah satu kuliner cafe, user perlu meng-klik button

Sebuah gambar berisi teks, Font, Biru listrik, logo

Description automatically generated

Setelah itu website akan menampilkan galeri dari kuliner cafe yang dipilih, deskripsi, dan juga ulasan

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, Situs, Laman internet

Description automatically generated

Untuk mengetahui Lokasi spesifik dari sebuah tempat tersebut user harus meng-klik

Sebuah gambar berisi teks, Font, Biru listrik, logo

Description automatically generated

Setelah user meng-klik button diatas, maka website akan beralih ke google maps dan menampilkan Lokasi yang dipilih.

### Rumah Makan

Ketika pengguna memilih kuliner rumah makan maka akan website akan menampilkan halaman seperti di bawah ini, pengguna dapat memilih berbagai rumah makna yang tersedia di tegal.

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, Laman internet, Situs

Description automatically generated

Untuk melihat detail dari salah satu kuliner rumah makan, user perlu meng-klik button

Sebuah gambar berisi teks, Font, Biru listrik, logo

Description automatically generated

Setelah itu website akan menampilkan galeri dari kuliner rumah makan yang dipilih, deskripsi, dan juga ulasan

Sebuah gambar berisi teks, software, Ikon komputer, Laman internet

Description automatically generated

Untuk mengetahui Lokasi spesifik dari sebuah tempat tersebut user harus meng-klik

Sebuah gambar berisi teks, Font, Biru listrik, logo

Description automatically generated

Setelah user meng-klik button diatas, maka website akan beralih ke google maps dan menampilkan Lokasi yang dipilih.

## Oleh-Oleh

Ketika pengguna klik “Oleh-oleh” akan muncul beberapa pilihan oleh diantaranya ada makanan dan barang.

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, software, Software multimedia

Description automatically generated

### Barang

Ketika pengguna memilih oleh-oleh barang maka akan website akan menampilkan halaman seperti di bawah ini, pengguna dapat memilih berbagai barang yang tersedia di tegal.

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, Situs, Laman internet

Description automatically generated

Untuk melihat detail dari salah satu oleh-oleh barang, user perlu meng-klik button

Sebuah gambar berisi teks, Font, Biru listrik, logo

Description automatically generated

Setelah itu website akan menampilkan galeri dari oleh-oleh barang yang dipilih, deskripsi, dan juga ulasan

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, software, Laman internet

Description automatically generated

Untuk mengetahui Lokasi spesifik dari sebuah tempat tersebut user harus meng-klik

Sebuah gambar berisi teks, Font, Biru listrik, logo

Description automatically generated

Setelah user meng-klik button diatas, maka website akan beralih ke google maps dan menampilkan Lokasi yang dipilih.

### Makanan

Ketika pengguna memilih oleh-oleh barang maka akan website akan menampilkan halaman seperti di bawah ini, pengguna dapat memilih berbagai barang yang tersedia di tegal.

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, software, Laman internet

Description automatically generated

Untuk melihat detail dari salah satu oleh-oleh makanan, user perlu meng-klik button

Sebuah gambar berisi teks, Font, Biru listrik, logo

Description automatically generated

Setelah itu website akan menampilkan galeri dari oleh-oleh makanan yang dipilih, deskripsi, dan juga ulasan

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, software, Laman internet

Description automatically generated

Untuk mengetahui Lokasi spesifik dari sebuah tempat tersebut user harus meng-klik

Sebuah gambar berisi teks, Font, Biru listrik, logo

Description automatically generated

Setelah user meng-klik button diatas, maka website akan beralih ke google maps dan menampilkan Lokasi yang dipilih.

# Keluar dari *Website*

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, logo, Font

Description automatically generated

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, Software multimedia, software

Description automatically generated

Button “keluar” berfungsi untuk keluar aplikasi dan kembali ke home page.

# Admin

## Login

Dalam mengelola data wisata, Langkah pertama yang harus dilakukan oleh admin adalah melakukan login terlebih dahulu.

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, software, Software multimedia

Description automatically generated

## Dashboard Admin

Setelah admin melakukan login, maka website akan menampilkan dashboard/homepage admin.

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, software, Sistem operasi

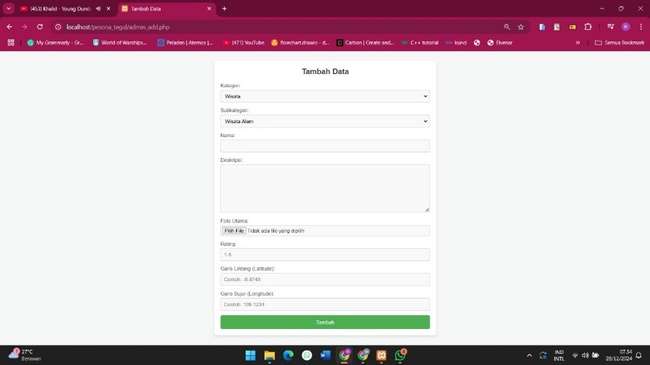
Description automatically generated

Ada beberapa privilege yang bisa dilakukan oleh admin yaitu menambah data, mengelola data wisata, kuliner, view, dan juga logout.

### Tambah Data

Previlege yang bisa dilakukan admin yang pertama adalah menambahkan data. Dalam menambahkan data, admin perlu memasukkan:

1. Kategori (wisata, kuliner, oleh-oleh)
2. Sub kategori (Wisata : alam, taman, dan sejarah ; Kuliner : café dan rumah Makan ; Oleh-oleh : makanan dan barang)
3. Nama
4. Deskripsi
5. Foto Utama
6. Rating
7. Garis Lintang dan garis bujur



### Mengelola Data

Previlege admin yang kedua adalah mengelola data. Dalam mengelola data admin dapat melakukan tambah data, edit data, dan juga hapus data.

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, software, Ikon komputer

Description automatically generated

Hal yang dapat di edit adalah nama, sub kategori, deskripsi, dan juga foto utama.

Sebuah gambar berisi teks, software, Laman internet, Situs

Description automatically generated

### View

Ketika admin meng-klik button “view” maka website akan menampilkan seluruh data yang telah diinputkan.

Sebuah gambar berisi teks, elektronik, cuplikan layar, software

Description automatically generated

### Logout

Button “keluar” berfungsi untuk keluar aplikasi dan kembali ke home page.

Sebuah gambar berisi teks, cuplikan layar, software, Sistem operasi

Description automatically generated